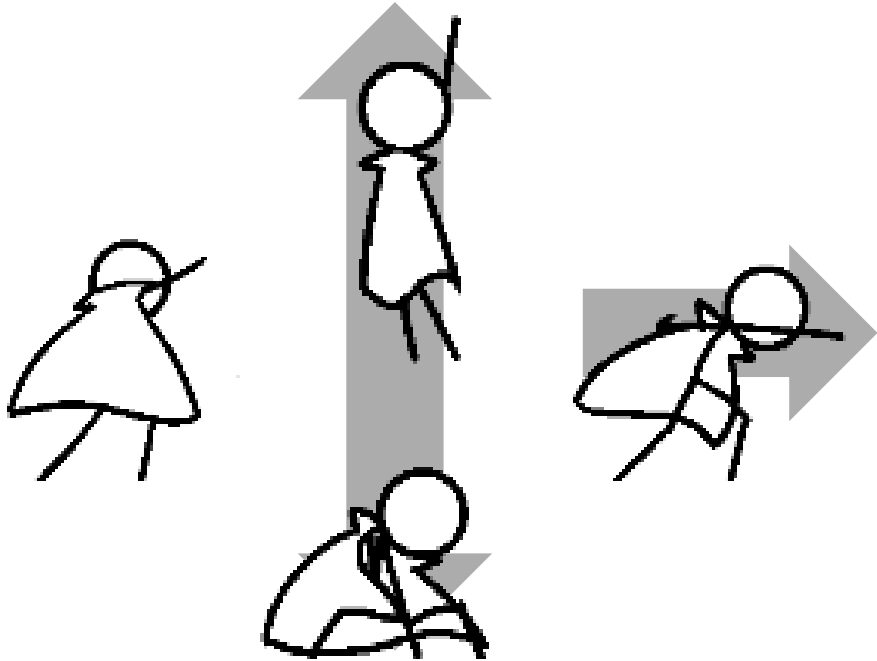


# 操作方法



4

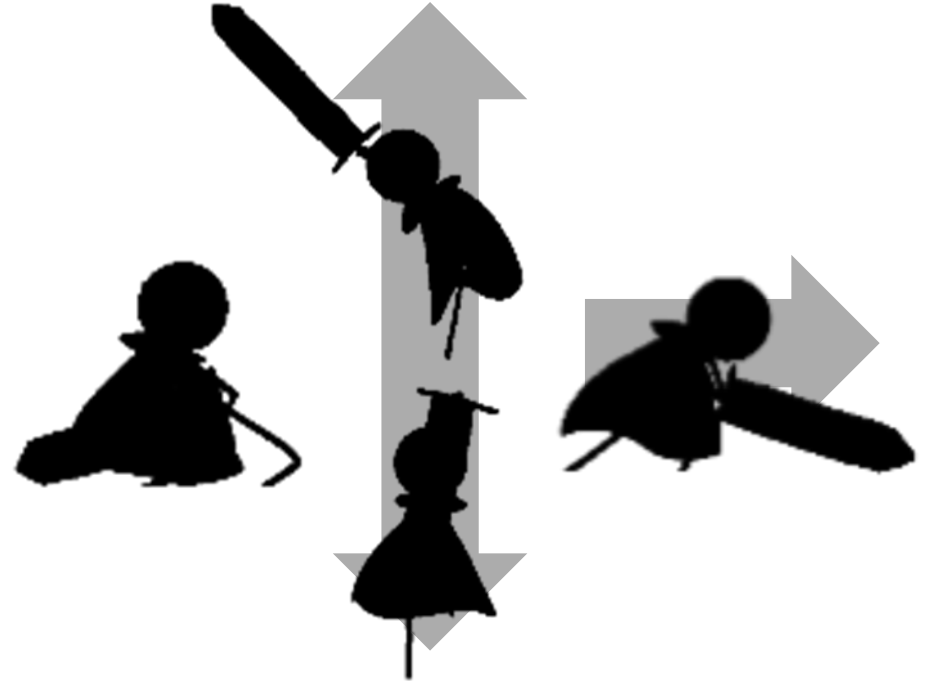
## 通常攻撃



キャラ共通の攻撃  
クセがなく使いやすい

3

## 特殊攻撃



キャラ特有の攻撃  
火力が高い

5

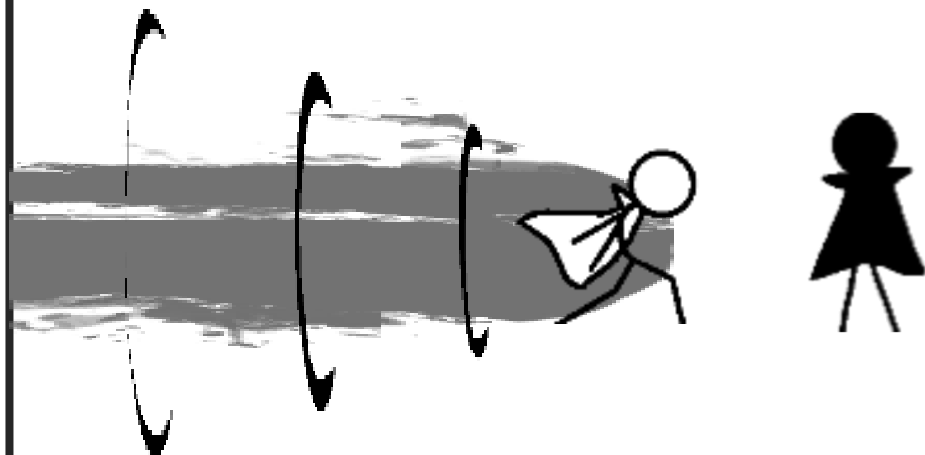
覚醒



覚醒ゲージを全消費し発動  
スピードと威力が上昇

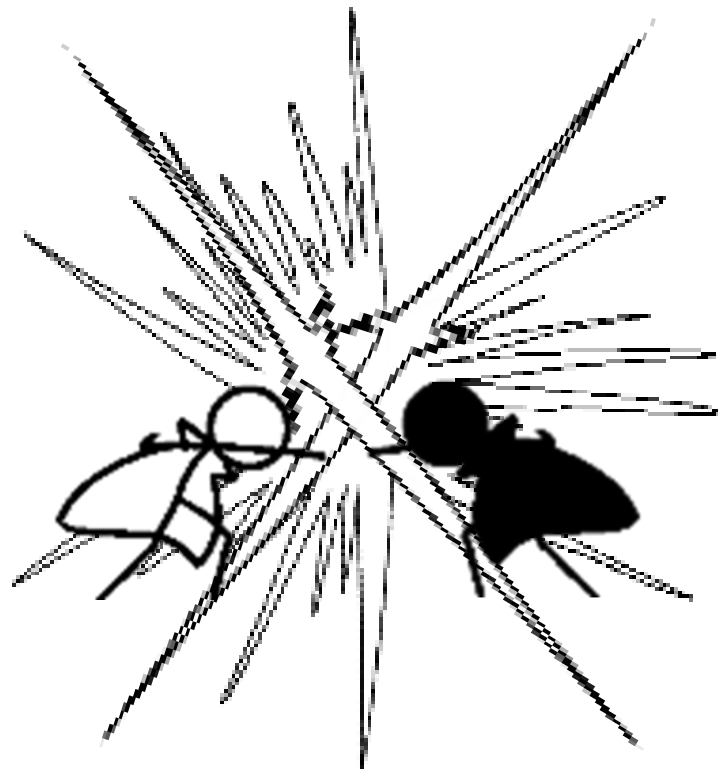
6

瞬間移動



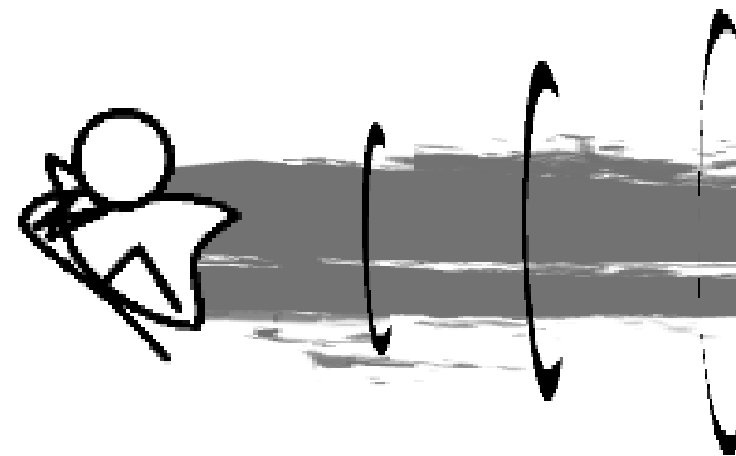
敵の目前に瞬間移動  
+④でそのまま追撃できる

## 鏢迫り合い



攻撃が衝突すると発生  
**連打**で敵を吹っ飛ばす

## クリティカル



吹き飛ばされて行動が制限  
着地中④で**カウンター**可能

## Tips

- ・ クリティカル以外では戦闘不能にならない
- ・ 覚醒時にも攻撃判定がある
- ・ 瞬間移動は上下左右の入力でシフト可能

クレジット

# 棒人間バトル FINAL

開発メンバー

ディレクター ぴの  
プログラマー ぴの  
グラフィック かいネコ  
サウンド ののの  
プランナー かめにん

メインテーマ

## KESSEN

作詞作曲編曲 ののの  
歌 かいネコ  
コーラス ののの  
かめにん

