

とろとろとろとろとろとろ

開発メンバー



ぴの

ディレクター
プログラマー
3Dモデラー



ののの

サウンド
クリエイター
(BGM,SE)

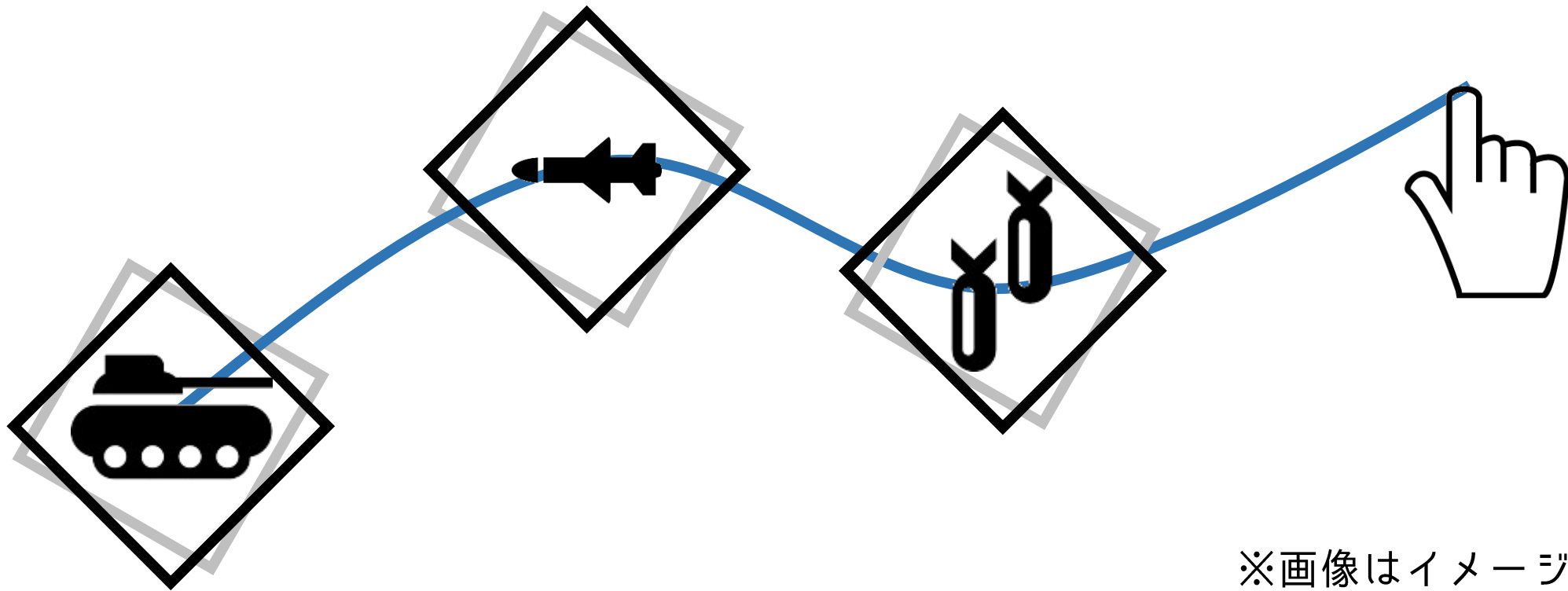


かいネコ

グラフィック
デザイナー
(ロゴ,UI)

どんなゲーム？

敵や砲弾をなぞって倒す**3Dアクションゲーム**!!



※画像はイメージです

ゲームの概要

タイトル

ボクセルチェーン

ジャンル

シューティングアクション

プラットフォーム

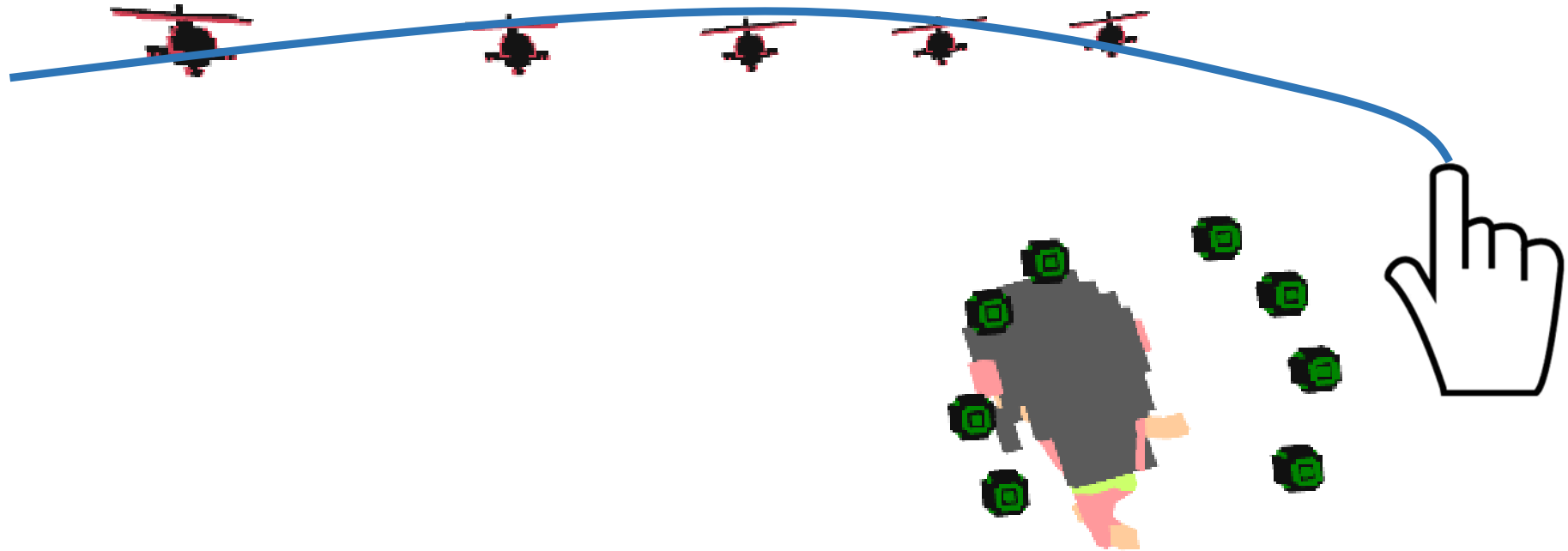
スマホ(Android)



プレイ画面

※画面は開発中のものです

スコア 50



敵や砲弾をなぞると . . .

プレイ画面

※画面は開発中のものです

スコア 45



まとめてロックオン!

プレイ画面

※画面は開発中のものです

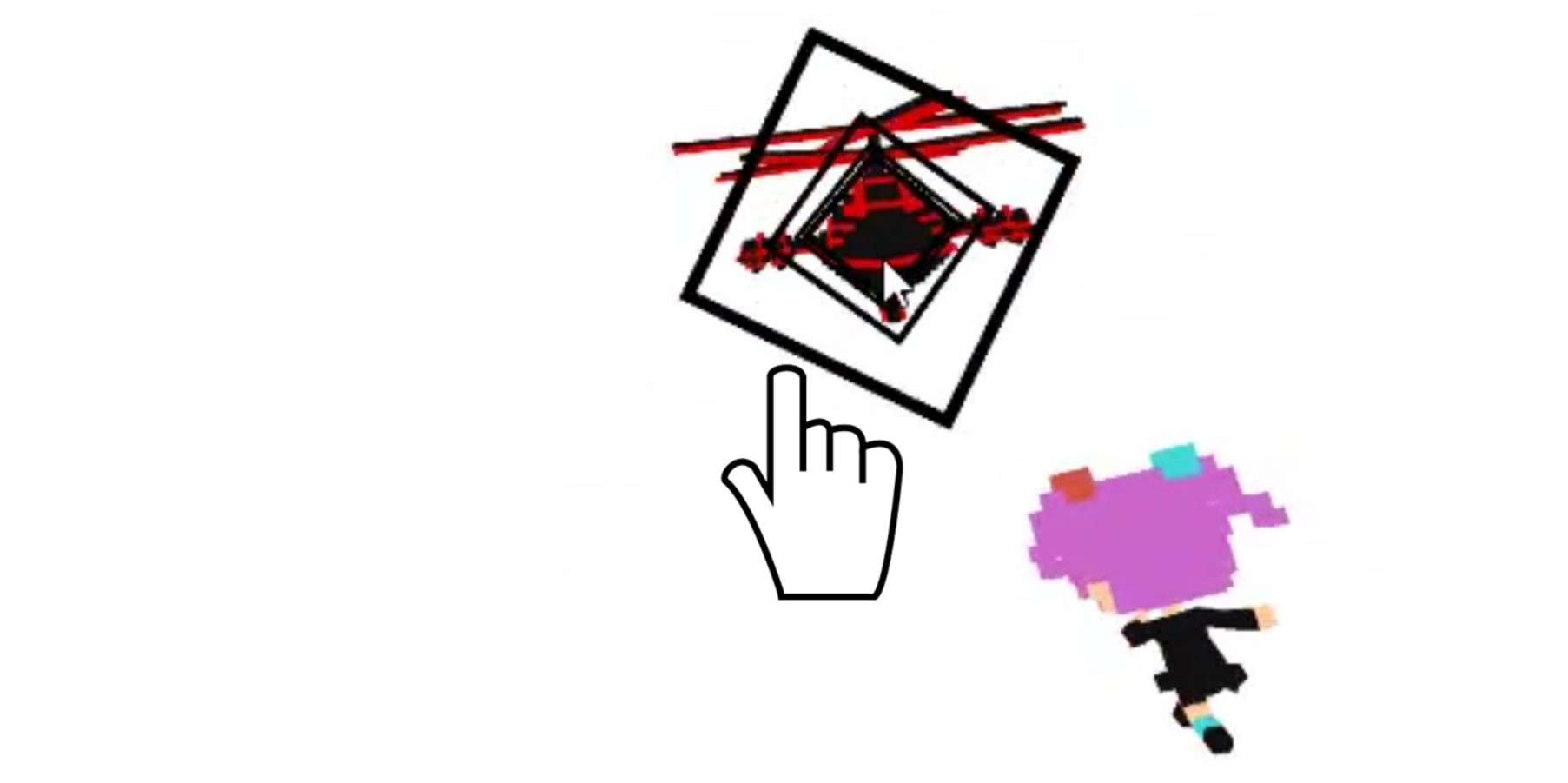
スコア 95



指を離して一斉攻撃!!

プレイ画面

※画面は開発中のものです



巨大な敵は長押しで**集中ロックオン!!**



鋭意製作中 &
学祭版を九大祭にて展示予定！！